集計王 V2

機能アップと、コストアップでデビュー!

・・・スペック・・・

パチスロデータ収集台数 標準8台(オプションで最大32台まで) 同時にデータ収集を行います。

・・・収集項目・・・

実行ゲーム数:ボーナス間99999999ゲームまで、計測可能。 総ゲーム数:99999999ゲームまで、計測可能。

- 払い出し枚数: -9999999枚~999999枚まで、カウント可能。 IN/OUTの差を演算して、表示します。
- INカウント:9999999枚までカウント可能。
- OUTカウント:9999999枚までカウント可能。
- BIG当選回数:BIGボーナス9999回までカウント可能。
- REG当選回数: REGボーナス9999回までカウント可能。
 - MIN枚数: BIGボーナス最小払い出し枚数記憶機能付き。
 - MAX枚数: BIGボーナス最高払い出し枚数記憶機能付き。
- BIG当選確率:BIGボーナス確率表示機能付き。
- REG当選確率: REGボーナス確率表示機能付き。
- ボーナス当選履歴:最大200回分の(BIG/REGの合計)当選履歴を表示します。 当選ゲーム数、ボーナス内容を200回分、表示します。

以上の内容を8台同時に集計します。

メイン画面 編

		集計王 2号				設定	
	機種名	実行G数	当選日日	回数 REG	払い出し枚数	総G數	
情報	HSG	12345678	1234	1234	12345678	12345678	
情報	MSG	12345678	1234	1234	-12345678	12345678	
情報	MSG	12345678	1234	1234	-12345678	12345678	
情報	HSG	12345678	1234	1234	12345678	12345678	
情報	MSG	12345678	1234	1234	-12345678	12345678	
情報	MSG	12345678	1234	1234	-12345678	12345678	
情報	HSG	12345678	1234	1234	-12345678	12345678	
情報	MSG	12345678	1234	1234	-12345678	12345678	

メイン集計画面

左上から1号機となり左下が8号機になります。

機種名

機種名の欄に、設定項目にて、データ収集用台の機種名を登録しますと、 機種名の位置に設定された台の名前が表示されます。(機種名登録件数255機種)

<u>実行G数</u>

現在進行中のゲーム数が表示されます。 最大、ボーナス間99999999ゲームまで計測されます。 但し、ボーナスゲーム終了後に自動的にリセットされます。

<u>当選回数 BIG</u>

当選したBIGボーナスを最大9999回まで計測します。

<u>当選回数 REG</u>

当選したREGボーナスを最大9999回まで計測します。

払い出し枚数

払い出し枚数(メダルOUT) 投入枚数(メダルIN)の値を自動演算して、 表示します。

計測範囲は、-9999999枚~999999枚まで、計測します。

総G数

計測開始より、計測終了までの総合ゲーム数を表示します。

<u>情報SW</u>

情報と、記載された位置に触れますと、ゲーム履歴情報画面が表示されます。 詳しい内容は、ボーナス履歴情報画面の説明を参照して下さい。

設定SW

設定と、記載された位置に触れますと、機種名設定画面が表示されます。 詳しい内容は、機種名設定画面の説明を参照して下さい。

以上がメイン集計画面の説明です。

ボーナス履歴情報画面 編

	繊維タ・	ハナハナ	集計3 スイカ 、	E 2 Ver	号		
消去	履歴No.	ゲーム間	ボーナス	履歴No.	ゲーム間	ボーナス	MAIN
ガラフ	1.	1980	BIG	6.	2	BIG	次頁
	2.	5	BIG	7.	5	BIG	
	3.	2	REG	8.			
	4.	1	REG	9.			
	5.	1	BIG	10.			
総合	ー デーム数 テゲーム#	123	45678 ゲー	- LA MIN	枚数	1234	枚
英山	い出し枚数	123 123	45678 枚	BI	1X3X G当選回書	1234	
IN OUT	カワント	123	45678 枚 45678 枚	RE BI RE	G当近回襲 G確率 G確率	1/ 123/ 1/ 123/ 1/ 123/	56 156

メイン画面内の情報SWを押しますと、ボーナス履歴情報画面が表示されます。 履歴表示内容は、

ボーナス当選履歴200回分(両ボーナスの合計で、)

ボーナス間ゲーム数(最大9999ゲームまで計測)

総ゲーム数(計測開始より最大99999999ゲームまで計測)

実行ゲーム数(ボーナス間進行ゲーム数、最大99999999ゲームまで計測)

払い出し枚数(メダルOUT、メダルINの値を自動演算して、表示します)

計測範囲は、-9999999枚~999999枚まで、計測します。

<u>消去 SW</u>

消去と、記載された位置に触れますと、計測データオールクリア画面が表示されます。 詳しい内容は、計測データクリア画面の説明を参照して下さい。

<u>グラフ SW</u>

未使用 (現在開発中)

<u>次頁 SW</u>

次頁と、記載された位置に触れますと、次のボーナス履歴情報画面が表示されます。 最大ページ数20ページ(履歴数200件分)

<u>前頁 SW</u>

前頁と、記載された位置に触れますと、1つ前のボーナス履歴情報画面が表示されます。

ボーナス履歴情報画面 編

(ボーナス履歴 200件目確認画面)

	集計王 2号						
	機種名:	ハナハナ	スイカ	Ver			
消去	履歴No.	ゲーム間	ボーナス	履厝No.	ゲーム間	ボーナス	MAIN
グラフ	191.	1234	[]]]	196.	1234		
	192.	1234	[]	197.	1234	[]	前頁
	193.	1234		198.	1234	[]	
	194.	1234		199.	1234	[]	
	195.	1234	[]]]	200.	1234		
総ク	ーム数	123	45678 ゲー	-A MIN	枚数	1234	ŧ枚
実行	ゲーム数	123	45678 ゲー	-LA MAX	枚数	123/	【枚
払い	い出し枚数	-123	45678 枚	ΒI	G当選回費	1234	€ ⊡
IN	カウント	123	45678 枚	RE	G当選回費	X 1234	ŧ 🗆
OUT	カウント	- 123	45678 枚	B I RE	G確率 G確率	1/ 1234 1/ 1234	456 156

以上がボーナス履歴情報画面の説明です。

計測データオールクリア画面 編



計測データをオールクリアする際は、データ消去と記載された位置に触れますと、 選択された、(1号機から8号機まで)計測データが削除されます。

以上が計測データオールクリア画面の説明です。

機種名設定画面 編

機種	 截定	画面		機種	寬表
号機	⊐FNo.	機種名:		F	40.T.N
1.	1.	ハナハナ スイカ Ver		_	
2.	2.	ハナハナ チェリー32 Ver			
3.	з.	ハナハナ ダイナマイト Ver			
4.	4.	ハナハナ 状態 Ver			▼
5.	5.	ハナハナ 混合 Ver	7	8	9
6.	6.	ハナハナ 32G Ver	4	5	6
7.	7.	ハナハナ 29G Ver	1	2	3
8.	8.	ハナハナ 29G時限 Ver	0	·	+ -
			С	ENT	ER

1号機から8号機までの計測する台の名前を登録します。

コード No.の位置に右サイドのテンキーで数値を(0~255まで)入力します。 画面上の機種一覧表と記載された位置に触れますと、機種名一覧表が表示されますので そこから、登録する機種コードを調べて、コード No.の位置に数値を入力して下さい。 入力が完了しますと、機種名:位置に登録した機種名が表示されます。

機種名一覧表画面 編

機種⊐ードNo. 1.ハナハナ スイカ Ver 2.ハナハナ チェリー32 Ver 3.ハナハナ ダイナマイト Ver 4.ハナハナ 状態 Ver 5.ハナハナ 混合 Ver 6.ハナハナ 32G Ver 7.ハナハナ 29G Ver 8.ハナハナ 29G時限 Ver	機種 一覧	戻る
	機種コードNo. 1.ハナハナ スイカ Ver 2.ハナハナ チェリー32 Ver 3.ハナハナ ダイナマイト Ver 4.ハナハナ 状態 Ver 5.ハナハナ 混合 Ver 6.ハナハナ 32G Ver 7.ハナハナ 29G Ver 8.ハナハナ 29G時限 Ver	

登録されている機種名が表示されます。 登録件数は、255件(255台分です)

以上が機種名設定画面の説明です。

以上のスペックで、8台同時に計測が行えます。 イベント、データ撮りの際に大活躍間違え無しのアイテムです。

> 制作者 chitaka ファクトリー 2003/05/17